**第八课 对话框2**

**1 逃跑按纽的实现**

**如何改变按纽的字体**？在对话框（不是按钮）的属性中改变字体的属性即可

* **逃跑按纽的实现**

创建一个基于对话框的MFC程序。

1.从CButton派生一个类，CWeixinBtn

添加类-》添加MFC类，设置基类为CButton。

2.添加两个button，并关联成员变量m\_btn1,类型为CWeixinBtn，注意要包含头文件。

3.在CWeixinBtn中加一个指针成员变量CWeixinBtn \*pWeixinBtn,然后将其地址初始化。

4在CTest2Dlg::OnInitDialog()中初始化：

m\_btn1.m\_pBtn =&m\_btn2;

m\_btn2.m\_pBtn =&m\_btn1;

5.在新类CWeixinBtn中增加鼠标移动的消息处理：

OnMouseMove(UINT nFlags, CPoint point)

{

ShowWindow(SW\_HIDE);

m\_pBtn->ShowWindow(SW\_SHOW);

CButton::OnMouseMove(nFlags, point);

}

**2 属性表单**

创建一个单文档应用程序

1 资源中添加资源->Dialog->IDD\_PROPPAGE\_LARGE，添加三个列表，更名为Page1，Page2，Page3，修改ID为IDD\_PROP1，..。

2 Page1中选择工具箱中的组合列表Group Box，创建命名为“请选择你的职业”，并在组框中放入三个单选框Radio Button，并改名为“程序员”“系统工程师”“项目经理”，在选择一个列表框list Box，在列表框上方放一个静态文本框static Text，命名为“请选择你的工作地点”，用于标示。

3 Page2中放一个组框，改名为“请选择你的兴趣爱好”，在组框中加入四个复选框Check Box，改名为“足球”“篮球”“排球”“游泳”。

4 Page3中增加一个组合框Combo Box，注意要拉的大一点。在上方添加一个静态文本框，改名为“请选择你的薪资水平”。

5 分别为三个属性页创建类，右击添加类，类名为CProp1，CProp2，CProp3，基类选择CPropertyPage。

6 创建一个属性表单类CPropSheet，其基类选择为CPropertySheet。在该类中定义三个public的属性表单成员变量，CProp1类型的m\_prop1，CProp2类型的m\_prop2，CProp3类型的m\_prop3。

7 在属性表单的两个构造函数中加入：

AddPage(&m\_prop1);

AddPage(&m\_prop2);

AddPage(&m\_prop3);

8 在菜单上增加“属性表单菜单项”ID为IDM\_PROPERTYSHEET,将Pop\_up设置为false，在view类中增加响应函数。在相应函数中：

CPropSheet PropSheet(“维新属性表单”);

PropSheet.DoModal();

**2 向导的创建**

在调用PropSheet.DoModal();之前先调用：

PropSheet.SetWizardMode ();

**第一页中去掉上一步，最后一页中去掉下一步**

在CProp1类中增加虚函数：OnSetActive()并在该函数中增加：

((CPropertySheet\*)GetParent())->SetWizardButtons (PSWIZB\_NEXT);

在CProp2类中增加虚函数：OnSetActive()并在该函数中增加：

((CPropertySheet\*)GetParent())->SetWizardButtons (PSWIZB\_BACK|PSWIZB\_NEXT);

在CProp2类中增加虚函数：OnSetActive()并在该函数中增加：

((CPropertySheet\*)GetParent())->SetWizardButtons (PSWIZB\_BACK|PSWIZB\_FINISH);

**判断已经做出选择后才能进入下一步**

为IDC\_RADIO1关联int型成员变量m\_occupation，先设置“程序员“选项属性为Group属性，这样就可以通过这个变量的值获知职业是哪一个。这样就在CProp1中定义了一个成员变量m\_occupation，初始化为-1。

在CProp1中增加虚函数OnWizardNext(),在这个函数中：

UpdateData(); //不要忘了

if(m\_occupation==-1)

{

MessageBox("请选择你的职业");

return -1; //避免进入下一个页面

}

**想列表框中增加工作地点**

在CProp1中增加虚函数OnInitDialog(),函数中添加:

((CListBox\*)GetDlgItem(IDC\_LIST1))->AddString ("北京");

((CListBox\*)GetDlgItem(IDC\_LIST1))->AddString ("天津");

((CListBox\*)GetDlgItem(IDC\_LIST1))->AddString ("上海");

给工作地点类表框增加变量，类别为value，变量类型为CString，变量名为m\_workAddr，初始化为””。在OnWizardNext函数中增加：

if(m\_workAddr=="")

{

MessageBox("请选择你的工作地点");

return -1;

}

**第二个页面：复选框增加关联变量**

为四个复选框添加四个bool类型的变量m\_football,m\_basketball,m\_volleyball,m\_swim。当被选中，则被关联的成员变量为真，否则为假。

如果四个爱好都没有选择，不让他进入下一个页面。在CProp2中增加虚函数OnWizardNext，并添加如下程序：

UpdateData();

if(m\_football||m\_basketball||m\_volleyball||m\_swim)

{

return CPropertyPage::OnWizardNext();

}

else

{

MessageBox("请选择你的兴趣爱好");

return -1;

}

**第三个页面：组合框**

组合框内添加内容：

在CProp3中添加虚函数OnInitDialog，并添加如下程序：

((CComboBox\*)GetDlgItem(IDC\_COMBO1))->AddString ("1000元以下");

((CComboBox\*)GetDlgItem(IDC\_COMBO1))->AddString ("1000-2000元");

((CComboBox\*)GetDlgItem(IDC\_COMBO1))->AddString ("2000-3000元");

((CComboBox\*)GetDlgItem(IDC\_COMBO1))->AddString ("3000元以上");

((CComboBox\*)GetDlgItem(IDC\_COMBO1)) ->SetCurSel(0); //设置初始选中第一个选项

将组合框属性中sort设置为false，取消其排序功能，这样排序就按代码中顺序显示。

读出组合框中选择的内容：

在CProp3中添加成员public的CString类型的变量m\_strSalary。

添加虚函数OnWizardFinish()，并添加如下代码，将选择的内容存入m\_strSalary：

int index;

index=((CComboBox\*)GetDlgItem(IDC\_COMBO1))->GetCurSel();

((CComboBox\*)GetDlgItem(IDC\_COMBO1))->GetLBText(index,m\_strSalary);

当用户点击完成，则在view类中输出。

**View类中输出所有信息**：

添加成员变量用于接收信息：

private:

int m\_iOccupation;

CString m\_strWorkAddr;

BOOL m\_bLike[4];

CString m\_strSalary;

在构造函数中进行初始化：

m\_iOccupation=-1;

m\_strWorkAddr="";

memset(m\_bLike,0,sizeof(m\_bLike));

m\_strSalary="";

CPropView::OnPropertysheet()函数中：

CPropSheet PropSheet("维新属性表单");

PropSheet.SetWizardMode ();

PropSheet.DoModal();

之后添加如下代码：

if(ID\_WIZFINISH==PropSheet.DoModal ()) //如果点击完成

{

m\_iOccupation=PropSheet.m\_prop1 .m\_occupation ;

m\_strWorkAddr=PropSheet.m\_prop1 .m\_workAddr ;

m\_bLike[0]=PropSheet.m\_prop2.m\_football ;

m\_bLike[1]=PropSheet.m\_prop2.m\_basketball ;

m\_bLike[2]=PropSheet.m\_prop2.m\_volleyball ;

m\_bLike[3]=PropSheet.m\_prop2.m\_swim ;

m\_strSalary=PropSheet.m\_prop3.m\_strSalary ;

Invalidate();

//调用该函数是窗口无效，引起窗口重绘，从而可以在OnDraw函数中进行输出。

}

在OnDraw函数中添加输出显示程序：

CFont font;

font.CreatePointFont (300,"华文行楷");

CFont \*pOldFont;

pOldFont=pDC->SelectObject (&font);

CString strTemp;

strTemp="你的职业：";

switch(m\_iOccupation)

{

case 0:

strTemp+="程序员";

break;

case 1:

strTemp+="系统工程师";

break;

case 2:

strTemp+="项目经-理";

break;

default:

break;

}

pDC->TextOutA(0,0,strTemp);

strTemp="你的工作地点:";

strTemp+=m\_strWorkAddr;

TEXTMETRIC tm;

pDC->GetTextMetrics(&tm);

pDC->TextOutA(0,tm.tmHeight ,strTemp);

strTemp="你的兴趣爱好";

if(m\_bLike[0])

{

strTemp+="足球 ";

}

if(m\_bLike[1])

{

strTemp+="篮球 ";

}

if(m\_bLike[2])

{

strTemp+="排球 ";

}

if(m\_bLike[3])

{

strTemp+="游泳 ";

}

pDC->TextOutA(0,tm.tmHeight\*2 ,strTemp);

strTemp="你的薪资水平";

strTemp+=m\_strSalary;

pDC->TextOutA(0,tm.tmHeight\*3 ,strTemp);

pDC->SelectObject (pOldFont);

**存在的问题：**

点击完成后，又要从第一个属性页重新操作一遍。不知问题出在何处。